

# Činnosť rozhodcu na súťaži



SLOVENSKÝ LUKOSTRELECKÝ ZVÄZ

vzdelávanie

# Úloha rozhodcu

- Dohliada na priebeh súťaže, jej plynulosť
- Rozhoduje v sporných prípadoch nestranne, aby žiaden strelec nemal neoprávnenú výhodu

# Budovanie dôvery

- Výborná znalosť pravidiel a tiež dôvodu ich vzniku
- Rovnaký prístup ku všetkým (nerozprávať sa dlho s členmi svojho klubu)
- V prípade pochybností rozhodnúť v prospech strelca

# Čo rozhodca nesmie

- robiť veci, ktoré narúšajú pozornosť (napr. fotografovať, telefonovať)
- fajčiť, jesť na strelnici
- požívať alkoholické nápoje, byť pod vplyvom návykových látok
- viesť dlhé rozhovory so súťažiacimi, trénermi, usporiadateľmi, divákmi atď.
- riešiť problémy priamo so súťažiacimi, výnimkou sú iba problémy súvisiace s bezpečným priebehom súťaže

# Vybavenie rozhodcu

- Píšťalka
- Stopky
- Červené a čierne pero
- Žltá a červená karta
  
- Poznámkový blok
- Posuvné meradlo, pravítko alebo iné meradlo pre určenie víťaza rozstrelu
- Pomôcka pre určenie hrúbky šípu
- 12,2 cm kruh na testovanie holých lukov
- Silomer na meranie napínacej sily KL

# Funkcie rozhodcu

- Hlavný rozhodca
- Rozhodca
- DOS alebo Vedúci streľby

# Hlavný rozhodca

- Zodpovedný za celkový priebeh súťaže
- Riadi činnosť rozhodcov
- Komunikuje s usporiadateľom priebeh súťaže
- Vede schôdzku kapitánov
- Prijíma protesty a zodpovedá za ich riešenie

# DOS (director of shooting) alebo vedúci strel'by

- Zodpovedný za bezpečnosť strel'by, sleduje signály rozhodcov
- Dáva signál na strel'bu, iba ak si je istý bezpečnosťou a v terčovniciach neostali šípy
- Zodpovedný za upozornenia strelcov
  - kedy skončí prestávka
  - kedy končí tréning
  - ...

## Činnosť rozhodcu pri tréningu

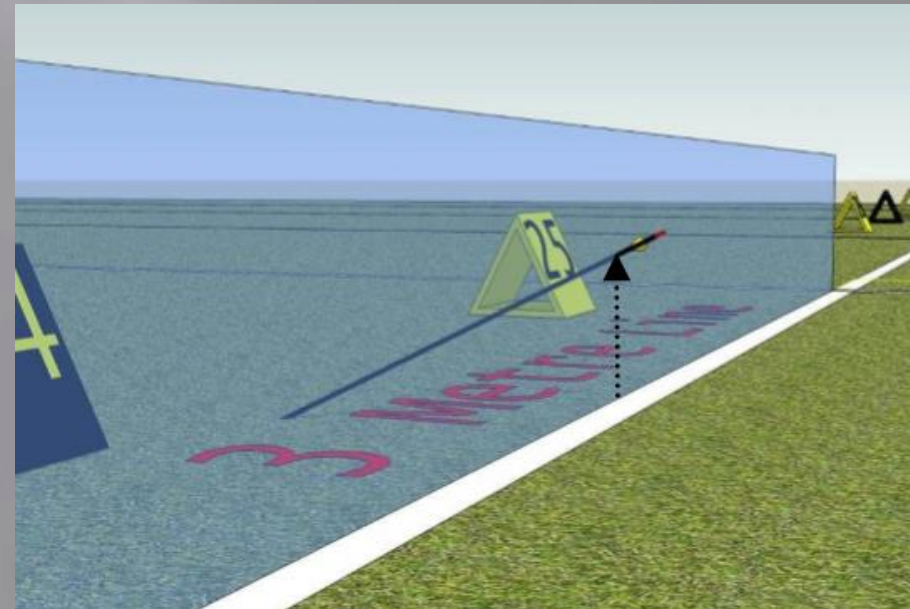
- Doba tréningu – 20 až 45 minút, počas eliminácií – najviac 5 sád, bye – ako súboj (max 3 šípy, max 3 sady)
- Prekontrolovať ešte raz strelnicu (či nedošlo k poškodeniu zariadení a podobne)
- Kontrola správnosti terčov a vzdialeností
- Kontrola rozlosovania a prítomnosti strelcov
- Kontrola náradia, problém hlásiť aj vedúcemu tímu
- Ak bolo zistené náradie poskytujúce strelcovi veľkú výhodu, konzultovať nápravné opatrenia s hlavným rozhodcom



# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

- Kontrola pohybu strelcov, nástup na čiaru a schádzanie
  - Výstrely pred a po signáli (najvyšší zásah po zapísaní do bodovačky preškrtnie)
- Kontrola priebehu streľby
  - Vysoký (nebezpečný) náťah
  - Či spadnutý šíp (aspoň jeho časť) je pred 3m čiarou

X	10	10	9	
X	10	9	9	
<del>M</del>	<del>10</del>	10	9	9
X	10	9	8	




# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

- Riešenie situácie pri **poruche náradia a zdravotných problémoch**
  - Skontrolovať, či ide naozaj o poruchu a koľko asi bude trvať oprava, koľko šípov ostáva dostreliť
    - Poškodené náradie, poškodený šíp, prasknutá tetiva, chyba na vypúšťači – to čo strelec nemohol predvídať a ovplyvniť
    - **Stratené alebo zabudnuté prsty pri terčovnici - nie**
  - Upozorniť DOSa, že sa bude robiť dostrel (nepustiť strelcov skórovať)
  - Dostrel - 40 s na šíp
  - Ak dlhšia oprava – pustiť strelcov skórovať a urobiť dostrel čo najskôr (max 15 minút resp. 2x6 šípov resp. 3x3 šípy)

# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

- riešenie situácií

 šíp visí z terčovnice,

 odrazený šíp

- šíp prešiel cez terčovnicu
- uvoľnil sa terč (napríklad visí jeden roh)
- Zastavenie strelby na danej terčovnici
- Po skončení sady spolu so strelcami zapísanie hodnôt na tejto terčovnici (vid' samostatnú prezentáciu)
- Dostrel
- Celá čiara ide skórovať



# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

## Ak spadla terčovnica

- ▣ Postup ako v predchádzajúcich situáciách, ale ak sú šípy dolámané, posunuté, terč sa roztrhol alebo z iných dôvodov nie je možné určiť hodnotu niektorých šípov – znovu je možné vystreliť tieto šípy
- ▣ Spolu so šípom spadnutým do 3m vzdialenosti, je to jediná situácia, keď strelec môže šíp opätovne vystreliť

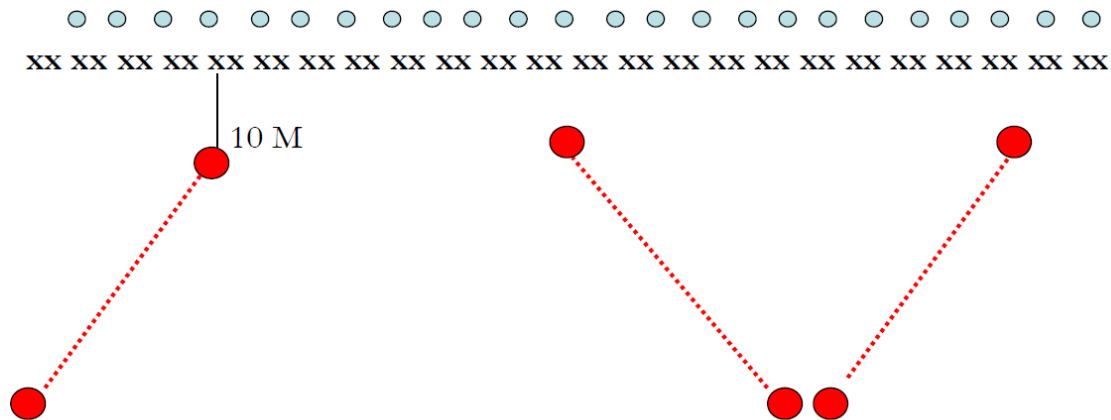
# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

- Riešenie situácie pri **poruche hodín**
  - Ak nebolo znamenie 30s pred koncom (žlté svetlo, žltá karta) – strelec má nárok na nových 40 s, ak nestihol vystreliť šíp
  - Hodiny sa pokazia počas sady – strelci pokračujú obvyklým tempom, kým nedostrieliajú
  - Hodiny ukazujú kratší čas – radšej ich vypnúť, než majú znervózňovať strelcov
  - Občas môžu rozhodcovia riadiť časovanie streľby stopkami (napríklad pri dostreloch), ale rozhodcovia nie sú časomerači – to je povinnosťou DOSa a organizátorov
- **Rozstrel** – ak sa rozhoduje o postupe do ďalšej fázy súťaže

# Činnosť rozhodcu počas kvalifikácie

- Asistencia pri skórovaní (vid' samostatnú prezentáciu)
- Kontrola stavu terčov pred, počas súťaže a správnosť umiestnenia terčov po výmene
- Po sade sa presúvajú k terčom ako poslední všetci naraz
- Po zapísaní sa vracajú k streleckej čiare ako poslední naraz

## Qualification & Elimination Round



# Činnosť rozhodcu počas eliminácií

- **Eliminácie klasickým spôsobom**
  - Činnosť rozhodcov podobná ako pri kvalifikácii ALE **strelci nemajú nárok na opravu náradia alebo prestávku zo zdravotných dôvodov**
  - Pri rovnosti skóre (5:5) – signál DOSovi, že bude rozstrel (rozpažiť ruky pred terčovnicou)
  - Po rozstrele ukáže pravou alebo ľavou rukou, kto vyhral
  - Rozstrel sa **opakuje**, ak
    - Ani jeden strelec netrafil bodovaciu zónu
    - Obaja strelci OL strelili 10 (vrátane X) - iba vonku
    - Obaja strelci KL strelili X – iba vonku

# Činnosť rozhodcu počas eliminácií

## ■ Eliminácie alternatívnym spôsobom

- Aj terčový rozhodca (za ochrannou zástenou spolu s bodovačmi a bežcom)
- Bodovači – neurčujú hodnotu šípu, iba zapisujú a otáčajú tabuľky s číslami
- Bežec – zanesie šípy späť strelcom
- O tom, kto strieľa prvý pri rovnosti bodov (a teda aj ako prvý), rozhoduje strelec, ktorý sa v kvalifikácii umiestnil vyššie
- Inak ako prvý strieľa s strelec s nižším počtom bodov



# Činnosť rozhodcu počas súťaže družstiev

- Úloha rozhodcu je oveľa významnejšia, než pri individuálnych súbojoch
- Penalizácia družstiev pri porušení pravidiel
- **Malé porušenia pravidiel – žltá karta** (ukázať trénerovi, nie strelcovi), strelec opustí 1m priestor a ide znovu
  - Strelec vstúpil do 1m priestoru skôr, než predchádzajúci strelec opustil 1m priestor
  - Strelec vstúpil do 1m priestoru skôr, než hodiny ukázali čas
  - Strelec vytiahol šíp skôr, než bol na čiare

# Činnosť rozhodcu počas súťaže družstiev

- **Vážne porušenia pravidiel – červená karta**

š k r t á sa najvyšší zásah

- Ignorovanie žltej karty

- Výstrel šípu po časovom limite

- Výstrel šípu mimo poradia (pri alternatívnej streľbe)

- **Rozstrel – pri rovnosti skóre (4:4)**